

GAMING
CORPS

Årsredovisning
2024



Innehåll

Verksamhetsåret 2024	3
VD har ordet	4
Vi är Gaming Corps	6
Publicerade spel 2024	8
iGaming	11
Bolagsstyrning	14
Förvaltningsberättelse	16
Finansiell rapport	21
Finansiell rapport - Koncern	22
Finansiell rapport - Moderbolag	27
Noter	31
Kontaktinformation	45

Bolagets finansiella rapporter finns tillgängliga på hemsidan under fliken Investor Relations. Här hittar du även kallelser till bolagets stämmor.

www.gamingcorps.com/corporate/investor-relations/

Verksamhetsåret 2024

Nyckeltal

	KONCERN 2024	KONCERN 2023
Nettoomsättning	35,4 MSEK	31,1 MSEK
Rörelseresultat	- 25,1 MSEK	-22,5 MSEK
Resultat efter finansiella poster	-23,7 MSEK	-24,1 MSEK
Resultat per aktie före och efter utspädning	- 0,32 SEK	-0,41 SEK

Under året

- **Januari:** Kommuniké från extra bolagsstämma, Ny varumärkesidentitet, Avtal med PokerStars
- **Februari:** Erhåller spellicens i Storbritannien från UKGC, Delårsrapport och bokslutskommuniké för fjärde kvartalet
- **Mars:** Godkännande av distribution av spel i Spanien
- **April:** Marknadsanpassat Crash Game för Latinamerika, Lanserar spel i samarbete med Snoop Dogg och Roobet, Anmälan om eget utträde ur Gaming Corps styrelse
- **Maj:** Delårsrapport för det första kvartalet 2024, Kallelse till årsstämma i Gaming Corps
- **Juni:** Årsredovisningen för räkenskapsåret 2023, Silver på EGR B2B Awards 2024, Kommuniké från årsstämma i Gaming Corps AB
- **Juli:** Tecknar avtal för lansering i Bulgarien
- **Augusti:** Snoop's High Rollers lanseras globalt, Avtal till ett initialt värde om cirka 7 MSEK för spelutveckling till en väletablerad global iGamingkoncern, Erbjuder RGS (Remote Game Server) som nytt affärsområde, Delårsrapport för det andra kvartalet 2024
- **September:** Genomför riktad kvittningsemission Beslutar om en företrädesemission av Units om högst cirka 31,7 MSEK
- **Oktober:** Publicerar prospekt i samband med företrädesemission Digital investerarträff med Gaming Corps, Först med certifierat Crash-spel på den portugisiska marknaden, Offentliggör utfall i företrädesemission av Units
- **November:** Tecknar avtal för den amerikanska marknaden med EQL-Games, Global iGaming-koncern investerar – Bolaget genomför en riktad emission av Units om totalt 19,8 MSEK, Kallar till extra bolagsstämma, Rättelse: Kallelse till extra bolagsstämma med rätt adress, Avger delårsrapport för tredje kvartalet 2024
- **December:** Publicerar kommuniké från extra bolagsstämma, Gaming Corps lämnar marknadsuppdatering

4 500+
AKTIEÄGARE

MALTA
SVERIGE
STORBRITANNIEN

52 MEDARBETARE

VI ÄR NU LIVE PÅ
1 570+ KASINON

GCOR NOTERAD
SEDAN 2015

VD har ordet

Kära aktieägare,

2024 var ett år då vi tog många viktiga steg på vår tillväxtresa. Vi levererade rekordintäkter under tre av årets fyra kvartal, stärkte vår finansiella position och breddade vårt globala nätverk samtidigt som vi verkligen tog oss tid att fokusera på strategi och organisation, något jag tror kommer att bli en avgörande grund för vår fortsatta tillväxt och resa mot lönsamhet. Med ett tydligare kommersiellt fokus, strategiska investeringar och ett växande produktutbud står vi nu väl positionerade för att ta ytterligare ett steg.

Vi inledde 2024 med ett väldigt aktivt kvartal, även om intäkterna minskade något jämfört med samma period föregående år. Vi lanserade en ny varumärkesidentitet och hemsida, och genomförde förbättringar i vår produktion och distribution. Under kvartalet färdigställde vi också spelet Snoops High Rollers i samarbete med världsstjärnan Snoop Dogg, en lansering vars blandning av iGaming med musikkultur har blivit en stor framgång. Samtidigt tog vi nya regulatoriska kliv med godkännanden i både Spanien och Storbritannien och påbörjade ett genomgående strategiarbete tillsammans med bransche experter för att genomlysna vår affär.

Under det andra kvartalet fick vår varumärkeskänedom internationellt sett ett rejält lyft tack vare lanseringen av Snoops High Rollers, ett spel som återigen bekräftade att vårt fokus på unika spelupplevelser är rätt väg framåt. Samtidigt ökade efterfrågan på våra andra spel, inte minst Smash4Cash-serien, som blivit en favorit hos både operatörer och spelare. Vi gjorde vårt hittills starkaste kvartal sett till intäkter, spelarantal och insatsvolym, och vår globala distribution nådde också fler onlinekasinon än någonsin. Det var också under Q2 som vi finaliserade den nya tillväxtstrategin för bolaget de kommande 12 månaderna, med fokus på produkt, sälj, marknadsföring och teknikutveckling.

Under kvartal tre satt vi ett nytt intäktsrekord för Gaming Corps samtidigt som förbättrade EBITDA. Tillämpningen av vår strategi skapade också ett ökat kostnadsfokus samtidigt som vi gjorde oss redo för nästa fas, att skala upp försäljningen. För att skapa rätt förutsättningar enligt strategin tog vi ett medvetet beslut att släppa färre nya spel under perioden, vilket tillfälligt minskade antalet spelare. Vår finansiella situation stärktes kraftigt genom en företrädesemission och ett strategiskt investeringsåtagande från en ledande global iGaming-koncern vilket båda två gav oss styrka och ökad långsiktighet.



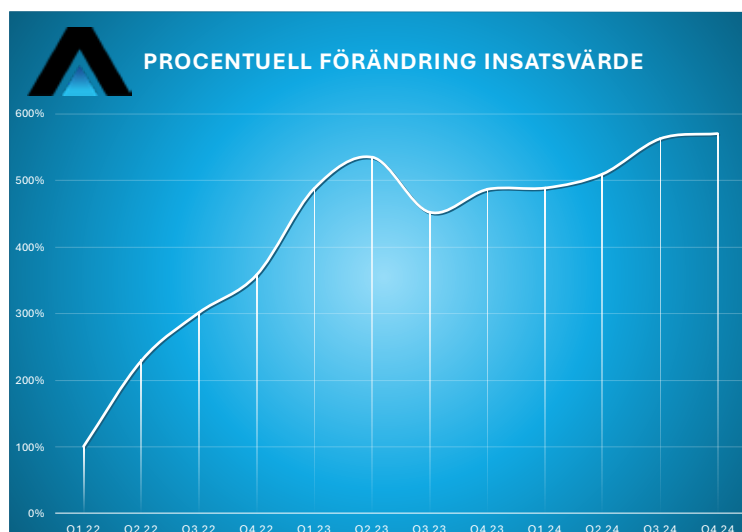
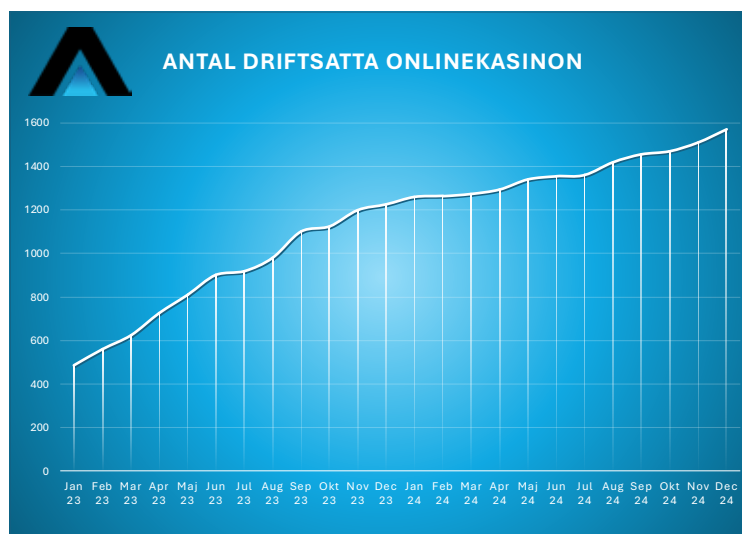
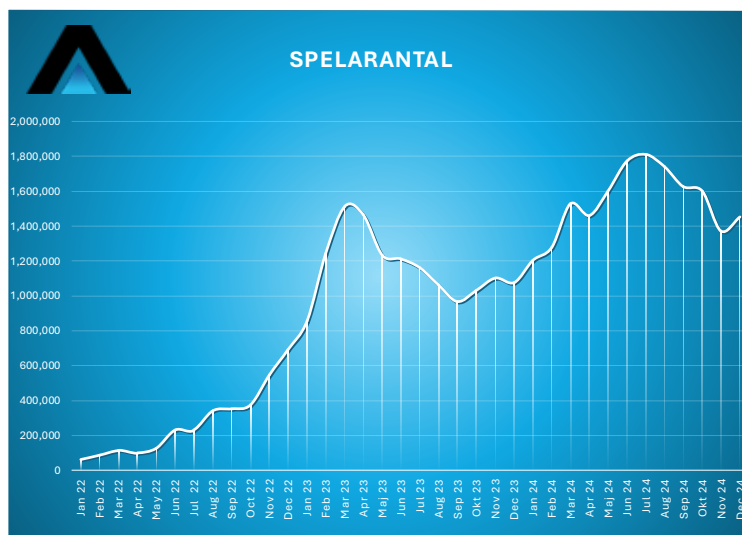
Det fjärde kvartalet avslutade året starkt med ett nytt intäktsrekord. Vårt nya affärsområde RGS visade tidiga positiva tecken, och ett avtal med ett initialt ordervärde på 7 MSEK fördubblades till 14 MSEK och omvandlades också till ett löpande samarbete. Vi påbörjade också utvecklingen av en ny spännande spelmotor som kombinerar RNG och live-element, totalt planeras att lansera över 30 spel under helåret 2025.

Vi har sett positiva tecken på intäktssidan sedan årsskiftet och hela teamet fortsätter nu att arbeta stenhårt tillsammans för att den utvecklingen ska fortsätta under hela 2025. Tack alla aktieägare för att ni är med oss på resan mot lönsamhet.

Jag vill som alltid tacka våra aktieägare för ert engagemang och stöd.

Med vänliga hälsningar,
Juha Kauppinen
VD Gaming Corps AB





Vi är Gaming Corps

Gaming Corps AB ("Bolaget") är ett utvecklingsföretag som agerar på den globala, digitala spelmarknaden med att främst utveckla kasinospel och även datorspel inom två affärsområden – iGAMING och GAMING. Bolaget grundades 2014 och noterades 2015 på Nasdaq First North Growth Market

OM BOLAGET

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala, huvudkontoret finns i Enköping och utvecklingen sker på Malta, Storbritannien samt Ukraina. Medarbetarna har fortsatt arbeta på distans under verksamhetsåret 2023. All utveckling bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till Gaming Corps Malta Ltd arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps har per årsredovisningens publicering 45 medarbetare knutna till verksamheten antingen genom direkt anställning eller konsultavtal.

Verksamheten inom affärsområde Gaming är sedan början av 2021 vilande. Verksamheten inom iGaming fokuseras på flera kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och Smash4Cash-serien. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av utveckling av icke-exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör. Den andra affärsmodellen avser utveckling av skräddarsydda och/ eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temaanpassning utifrån våra partners behov. Att kunna möta operatören genom att till exempel justera ett tema, göra en varumärkesanpassad version av ett spel som marknadsför det enskilda kasinot eller ta fram en så kallad "reskin" av ett redan existerande spel med nytt tema.

Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. Utöver har Bolaget under 2023 erhållit ISO27001:2022 certifiering. Idag möter Bolaget kraven i bland andra Kroatien, Portugal, Tyskland, Rumänien, Gibraltar, Nederländerna, Storbritannien, Sverige, Spanien, Italien samt Grekland.

Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga hos fler än 1570 kasinon över ca 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Bolaget samarbetar med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.



GAMING CORPS AFFÄRSIDÉ

Gaming Corps affärsidé är att inom marknaden för iGaming erbjuda egenutvecklade, nischade kasinospel på premium-nivå. Bolaget nyttjar synergier som kommer från tidigare kompetens inom Gaming som är närliggande vad gäller kompetens och möjligheter.

Gaming Corps spel är utvecklade i egen regi, för bred distribution eller skräddarsytt för enskilda kunder. Gaming Corps primära målgrupp i form av slutanvändare är erfarna och/eller selektiva spelare. För att möta kraven från denna målgrupp fokuserar Bolaget inom iGaming på kasinospel av premium-nivå med en hög nivå av spelupplevelse.



Gaming Corps **BUSINESS IDEA** is to develop original content for Gaming and iGaming, servicing the selective gamer with premium casino games and niche video games.



Gaming Corps **VISION** is to be recognized as a creative and innovative in the evolution of iGaming

VÅR VISION FÖR FRAMTIDEN

Gaming Corps har en speciell resa bakom sig där Bolaget nyligen till hög grad fått börja om från början. Från den ömtåliga positionen där allt står på spel har en modig och ambitiös vision växt fram som grundas i en stark vilja att göra skillnad i branschen och bygga ett företag som är framgångsrikt över tid. En vision är en övergripande målformulering som anger riktningen för vart ett företag är på väg, den ska vara långsiktig, engagerande och svår men ändå möjlig att uppnå med hårt arbete. Gaming Corps strävan är att driva den bransch vi agerar på framför oss och där göra skillnad till den punkt att vi påverkar utvecklingen på ett positivt sätt. Vår vision är att Gaming Corps inom ca 10 år ska vara en drivande kraft av innovation där Bolaget verkar. Vad gäller iGaming som vi fokuserar på vill Gaming Corps vara kreativt skapande i att göra kasinospel mer avancerade, att göra branschen mer innovativ och kundinriktad samt att bidra till att öka branschens övergripande anseende.

Publicerade spel 2024

Q1



Piggy Smash



RAMPAGE!



Vegas Payouts
Rapid Hold & Win



Golden Dragon
Wealth

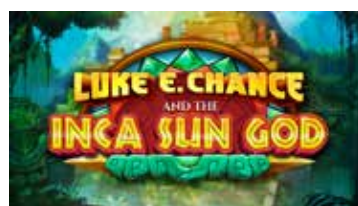


Bonbon Bonanza

Q2



Samba Soccer



Luke E. Chance
Inca Sun God



Football
Freestyler



Gems Rampage



Egypt Bonus Pot



777 Jackpot Diamond
Hold and Win Deluxe

Q3



Buffalo Bash



Expanding Joker

Q4



Snoop's High Rollers



Lobster Hotpot 2



Wet and Wild
Beavers



Xmas Unwrapped

We are **Gaming Corps**

Where passion meets gaming





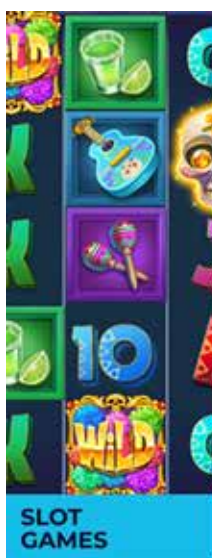
iGaming

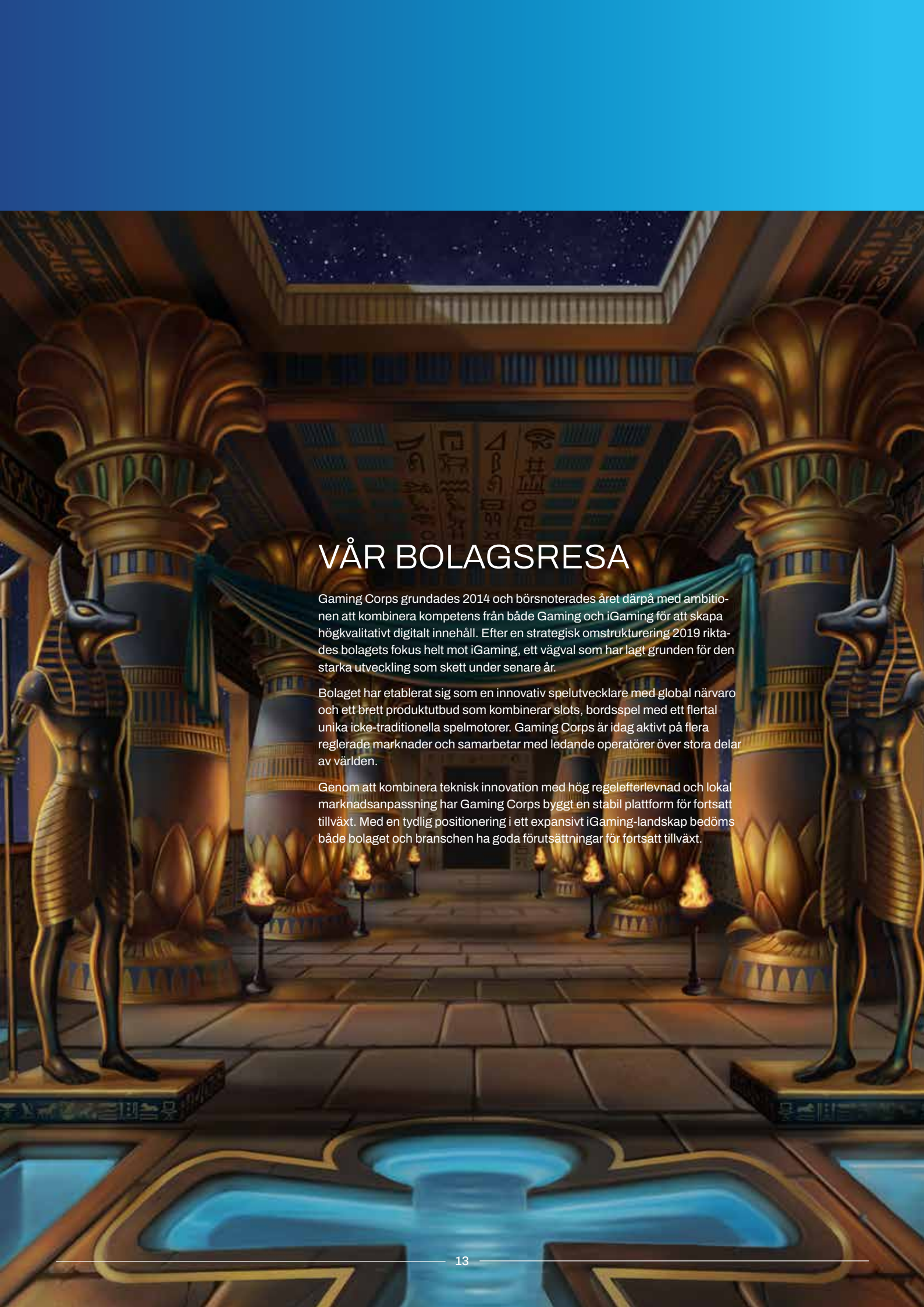
iGaming

Marknaden för **iGAMING** består av vadslagning och spel över internet via olika plattformar. Gaming Corps agerar på den globala marknaden som utvecklare av **KASINOSPEL**.

Utveckling inom iGaming karaktäriseras framför allt av de tekniska krav som är resultatet av konsument-skyddande lagar för produkter som inte bara spelas för underhållning utan även för pengar. Dessa är avgörande då säkerheten för spelaren annars inte kan tryggas på samma sätt som i ett fysiskt kasino. Grunden i ett kasinospel är den matematiska modell som säkerställer att en viss återbetalning till spelaren sker över tid. Denna grund är densamma för Gaming Corps samtliga produkter, men med varierande utformning och komplexitet.

Gaming Corps utvecklar spel inom flera kategorier: **CASINO SLOTS, TABLE GAMES, PLINKO, MULTIPLIER GAMES, MINE GAMES** och **SMASH4CASH**. Inom samtliga kategorier erbjuds olika former av varumärkesanpassning och Gaming Corps utvecklar även exklusiva, skräddarsydda spel.





VÅR BOLAGSRESA

Gaming Corps grundades 2014 och börsnoterades året därpå med ambitionen att kombinera kompetens från både Gaming och iGaming för att skapa högkvalitativt digitalt innehåll. Efter en strategisk omstrukturering 2019 riktades bolagets fokus helt mot iGaming, ett vägval som har lagt grunden för den starka utveckling som skett under senare år.

Bolaget har etablerat sig som en innovativ spelutvecklare med global närvaro och ett brett produktutbud som kombinerar slots, bordsspel med ett flertal unika icke-traditionella spelmotorer. Gaming Corps är idag aktivt på flera reglerade marknader och samarbetar med ledande operatörer över stora delar av världen.

Genom att kombinera teknisk innovation med hög regelförförståelse och lokal marknadsanpassning har Gaming Corps byggt en stabil plattform för fortsatt tillväxt. Med en tydlig positionering i ett expansivt iGaming-landskap bedöms både bolaget och branschen ha goda förutsättningar för fortsatt tillväxt.

Bolagsstyrning

Gaming Corps AB är ett svenskt publikt aktiebolag. Bolagsstyrningen i Gaming Corps grundas på aktiebolagslagen, Nasdaq First North Growth Market's regelverk för emittenter, bolagsordningen samt interna regler och föreskrifter.

BOLAGSSTÄMMA

Aktieägarnas inflytande i Gaming Corps AB utövas på bolags- stämman (årsstämma eller i förekommande fall extra bolagsstämma) som i enlighet med aktiebolagslagen är Bolagets högsta beslutande organ. På bolagsstämman utövar aktieägarna sin rösträtt i nyckelfrågor, till exempel fastställande av resultat- och balansräkningar, disposition av Bolagets vinst, beviljande av ansvarsfrihet för styrelsen och verkställande direktören samt val av styrelseledamöter och revisorer.

Gaming Corps AB offentliggör exakt tid och plats för årsstämman så snart styrelsen fattat beslut därom. Kallelse till bolagsstämma sker genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på Bolagets webbplats. Vidare annonserar Bolaget i Dagens industri att kallelse skett. Aktieägare som är införd i eget namn i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken på avstämningsdagen och som har anmält deltagande i tid har rätt att delta i bolagsstämma och rösta för sitt aktieinnehav. De aktieägare som inte själva kan närvara har möjlighet att företrädas genom ombud. Stämman kan hållas digitalt eller i Uppsala samt Stockholm kommun.

Bolagets bolagsordning innehåller inga begränsningar för hur många röster varje aktieägare kan avge vid en bolagsstämma. Inte heller regleras frågan om ändring av bolagsordningen i denna. Det har med hänsyn till sammansättningen av Bolagets ägarkrets inte ansetts motiverat, och inte heller försvarbart med hänsyn till Bolagets ekonomiska förutsättningar, att erbjuda simultantolkning till annat språk, respektive översättning av hela eller delar av stämmomaterialet, inklusive protokollet.

STYRELSE

STYRELSENS SAMMANSÄTTNING

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma.

Styrelsen i Gaming Corps AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter, årsstämman beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter. Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter.

STYRELSENS LEDAMÖTER

Gaming Corps styrelse består per årsredovisningens angivande av fem ordinarie ledamöter, inklusive styrelseordföranden, vilka valdes vid årsstämman den 28 juni 2024 för tiden intill slutet av årsstämman 2025. Inga suppleanter utsågs vid årsstämman.

NAMN	TITEL	AKTIER	INVALID
Bulent Balicki*	Ordförande	9 661 003	2018-11-08
Mats Danzer*	Ledamot	1 443 330	2024-06-28
Mattias Folkesson	Ledamot	0	2024-06-28
Robert Larsson	Ledamot	1 030 778	2024-06-28
Christoffer Hartmann	Ledamot	670 769	2024-12-03
Goran Beric**	Ledamot	597 149	2024-06-28

Samtliga ledamöter är oberoende till Bolaget.

*Bulent Balicki och Mats Danzer är större aktieägare.

** Goran Beric begärde eget utträde ur styrelsen 2025-01-16

Med oberoende avses en icke uppenbar beroendeställning, så som gemensamma företagsengagemang i annan form eller andra ekonomiska mellanhavanden som inte framgår av det gemensamma engagemanget som styrelseledamöter i Gaming Corps. För Bulent Balickis och Mats Danzers del gäller att de återfinns på listan för de största 10 aktieägarna i Moderbolaget.

ERSÄTTNINGAR TILL STYRELSEN

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt bolagsstämman beslut. Vid årsstämman den 28 juni 2024 beslutades att arvode till styrelseledamöterna samt ordförande för perioden till och med utgången av årsstämman 2025 ska utgå med ett 100 000 kr för styrelseledamöter och 150 000 kr för styrelsens ordförande. Bolagets styrelseledamöter har inte rätt till några förmåner efter det att de avgått som ledamöter i styrelsen.

OPTIONER

Per bokslutsdatum finns inga teckningsoptioner utställda i Moderbolaget till styrelsen.

LEDNING

Ledningen består av sex personer med placering i Sverige, Malta och Storbritannien.

NAMN	TITEL	AKTIER	UTSEDD
Juha Kauppinen	CEO	557 362	2018-12-18
Bulent Balıkcı	CBDO	9 661 003	2018-12-28
Mikael Bäckström	CFO	212 061	2022-01-21
Alex Lorimer	COO	18 870	2021-02-01
Danielle Calafato	CCO	0	2023-03-07
Vincent Calay-Roche	CTO	0	2022-09-01

OPTIONER

4 200 000 optioner finns registrerade hos bolagsverket varav 1 100 000 optioner tecknats av VD Juha Kauppinen. Per bokslutsdatum har tecknats totalt 3 255 000 optioner av nyckelpersoner. Dessa kvalificerade personaloptioner är tecknade till kvotvärdet av aktien i Moderbolaget Gaming Corps AB (Publ).

ERSÄTTNINGAR TILL LEDNINGEN

Ersättning till VD och andra ledande befattningshavare utgörs av grundlön, övriga förmåner samt samt i vissa fall pensionsförmåner i de fall då anställning föreligger. I övriga fall utgår ersättning i form av ett konsultarvode. Av ledningspersonerna är Bulent Balıkcı och Mikael Bäckström anlitade på konsultbasis. Övriga personer är anställda och uppbär lön.

Frågor om lön och annan ersättning till VD och ledande befattningshavare beslutas av styrelsen. Den sammanlagda årliga ersättningen ska vara marknadsmässig och konkurrenskraftig på den arbetsmarknad där befattningshavaren är placerad och ta hänsyn till individens kvalifikationer och erfarenheter samt att framstående prestationer ska reflekteras i den totala ersättningen. Den fasta lönen revideras årsvis. Bolagsstämman beslutade om personaloptionsprogram 2022/2027.

ANSTÄLLNINGSVILLKOR FÖR VD OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

VD har sex månaders uppsägningstid. VD uppbär en fast månadslön, övriga ledande befattningshavare har skriftliga konsultavtal som innehåller sedvanliga villkor för personer som innehar en ledande befattning. VD är berättigad till, förutom lön under uppsägningstiden, ett avgångsvederlag motsvarande 6 månadslöner.

Ingen av de ledande befattningshavarna har avtal som berättigar till förmån efter det att uppdraget avslutats (med undantag för normal uppsägningsslön)



Förvaltningsberättelse

Styrelsen och Verkställande Direktören för Gaming Corps AB (Publ), org. nr 556964–2969, får härmed avge Årsredovisning och Koncernredovisning för räkenskapsåret 2024-01-01 – 2024-12-31.

För rapporten gäller att alla belopp är i SEK om inte annat anges, samt att värden i parentes avser föregående räkenskapsår.

VERKSAMHETEN

Gaming Corps affärsidé är inom den globala marknaderna för iGAMING att utveckla kasinospel på premiumnivå.

Gaming Corps utvecklar eget innehåll i form av spel, både sådana som erbjuds icke- exklusivt och spel som mer eller mindre skräddarsys för enskilda partners och/ eller erbjuds dem exklusivt. Sedan januari 2021 ligger verksamheten inom affärsområde Gaming vilande medan samtliga resurser satsas på uppbyggnaden av affärsområde iGaming. Gaming Corps är sedan 4 juni 2015 noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR.

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala, huvudkontoret finns i Enköping och utvecklingen sker på Malta, Storbritannien samt Ukraina. Medarbetarna har fortsatt arbeta på distans under verksamhetsåret 2024. All utveckling bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till Gaming Corps Malta Ltd arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps har per årsredovisningens publicering 52 medarbetare knutna till verksamheten antingen genom direkt anställning eller konsultavtal.

Verksamheten inom iGaming fokuseras på olika kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Plinko, Mine Games och Smash4Cash-serien. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av utveckling av icke-exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör.

Den andra affärsmodellen avser utveckling av skräddarsydda och/eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temaanpassning utifrån deras behov. Att kunna möta operatören genom att t.ex. justera ett tema, göra en varumärkesanpassad version av ett spel som marknadsför det enskilda kasinot. Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. Licensen medför möjligheten att publicera kasinospel för distribution på Malta samt att distribuera via anslutna aggregatorers licenser och därmed nå många fler länder globalt. Därutöver är den väl ansedda MGA-licensen en grund för möjligheten att söka certifieringar och licenser i andra länder. Bolaget har under 2024 fortsatt arbetet med att öka antalet marknader där verksamheten

möter regionala krav och erhålla nödvändiga certifikat. Bolaget erhöll sin ISO27001:2022 certifiering under december månad 2023. Idag möter Bolaget kraven i bland andra Kroatien, Portugal, Tyskland, Rumänien, Gibraltar, Nederländerna, Storbritannien, Sverige, Spanien, Italien samt Grekland.

Bolagets lanserade spel inom iGaming finns idag tillgängliga hos fler än 1570 online kasinon över omkring 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Bolaget har avtal med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra en teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.

Under 2024 fortsatte Bolaget publicera kasinospel vilka började generera intäkter men verksamheten var vid slutet av året ännu inte självförsörjande. Bolaget har under 2024 genomfört tre typer av emissioner, företrädesemission, kvittningsemission samt riktad emission om ett totalt värde av 37,4 MSEK. För mer information om Bolagets finansiella ställning se avsnittet finansiell rapport sid 21 och framåt.

Verksamhetsåret 2024 präglades av fortsatt ökande lanseringstakt, uppbyggnad av såväl strukturkapital som kompetens, fokus på att etablera fler avtal med operatörer och aggregatorer. En lista på väsentliga händelser under året finns under not 20.



OMSÄTTNING OCH RESULTAT 2024

	KONCERN	
	2024	2023
Nettoomsättning	35,4 MSEK	31,1 MSEK
Rörelseresultat	-25,1 MSEK	-22,5 MSEK
Resultat efter finansiella poster	-23,7 MSEK	-24,1 MSEK
Resultat per aktie före/efter utspädning	-0,32 SEK	-0,41 SEK

FINANSIELL STÄLLNING

- Det egna kapitalet uppgick till 12,2 MSEK i koncernen och 97,8 MSEK moderbolaget per den 31 december 2024.
- Eget kapital per aktie före utspädning i koncernen var per den 31 december 2024 0,1 SEK (0,2 SEK).*
- Soliditeten var på bokslutsdagen 39,9% (61,1%) i koncernen och 88,4% (83,8%) i moderbolaget.*

* Siffror i parentes avser 31 december 2023.

PERSONAL

- Antalet anställda i koncernen uppgick per den 31 december 2024 till 25 (22 personer).
- Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 23 personer (21 personer).
- Bolaget har vid publiceringsdatum totalt 52 medarbetare där de som inte är anställda är engagerade via konsultavtal antingen genom Moderbolaget eller dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd eller helägda dotterbolaget Gaming Corps UK Ltd. Till gruppens medarbetare som arbetar under konsultavtal räknas tre av ledningsgruppens medlemmar.

INTÄKTER

Under perioden har koncernen intäkter om totalt ca 35,4 MSEK MSEK. Dessa intäkter härrör till vinstdelning vid spel av Bolagets produkter inom affärsområde iGaming. Bolagets intäkter påverkas av antalet lanserade spel, antalet operatörer hos vilka spelen finns, geografisk spridning, exponering av spelen hos respektive operatörs online kasinon samt utdelade vinster vid spel på Bolagets produkter. Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga på fler än 1.570 driftsatta online kasinon, vilket inbegriper exponering mot spelare på cirka 50 geografiska marknader globalt. Utveckling och lansering av produkter pågår kontinuerligt, tillika

arbetet med utvidgning av antalet operatörer och licenser.

FINANSIERING

Bolaget arbetar aktivt med insatser för tillväxt genom att kontinuerligt utveckla nya attraktiva spel, starta och bedriva licensieringsprocesser för nya marknader med därtill kommande kostnader för spelcertifieringar, konsulter m.m. Behovet av finansiering är beroende på kommande vägval och beslut vad gäller tillväxttakten.

Gaming Corps spel finns tillgängliga på fler än 1570 onlinekasinon. Dock genererar Bolaget ännu inget eget positivt kassaflöde och bedriver därför kontinuerligt arbete med olika finansieringsalternativ för att fortsätta verksamheten.

Styrelsen bedömer, baserat på nuvarande prognoser och antaganden om Bolagets framtida utveckling, rådighet över kostnadsnivån, tillgängliga likvida medel per den 31 december 2024 samt de likvida medel som erhållits genom inlösen av optioner under 2025, att Bolaget har tillräckliga finansiella resurser för att bedriva den planerade verksamheten under de kommande tolv månaderna utan behov av extern finansiering.

RESULTATDISPOSITION

Belopp i SEK

Överkursfond	245 149 769
Balanserat resultat	-143 228 741
Årets resultat	-10 349 842
Styrelsen föreslår att det balanserade resultatet överförs i ny räkning	91 571 186

AKTIEN

HANDEL OCH BÖRSVÄRDE

Gaming Corps är sedan den 4 juni 2015 noterat vid Nasdaq First North Growth Market under tickern GCOR och med ISIN-kod SE0014694691. Per den sista handelsdagen under perioden, den 30 december 2024, var sista avslutet på kursen 0,59 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 55,9 MSEK baserat på 94 892 953 då utestående aktier.

AKTIEKAPITAL

Per den 31 december 2024 uppgick antalet aktier i Gaming Corps till 94 892 953 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr. Bolaget har ett aktieslag och alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt en röst på moderbolagets stämma.

GENOMFÖRDA NYEMISSIONER

Bolaget har under 2024 genomfört 4 st emissioner till ett totalt värde om 37,4 MSEK, enligt följande:

- På årsstämman den 28 juni beslutades om en kvittningsemission om totalt 3 510 378 kronor till teckningskursen 1,10 kronor per aktie, 3 191 248 stycken nya aktier.
- Den 12 september beslutade styrelsen om en riktad kvittningsemission om 550 000 kronor till kursen 1,10 kronor per aktie, 500 000 stycken nya aktier.
- Den 24 september beslutade styrelsen om att genomföra en företrädesemission av units (1 unit = 1 aktie + 1 teckningsoption) till kursen 0,65 kronor per unit. Emissionen tecknades till 44,7%. Emissionen inbringade 14 155 876 kronor, motsvarande 21 778 272 stycken nya aktier.
- På extra bolagsstämma den 3 december beslutades om en riktad nyemission av units om 19 162 904 kronor till teckningskursen 0,65 kronor per unit, 29 481 392 stycken nya aktier.
- Efter bokslutsdatum har likvider för tecknande av teckningsoptioner av serie TO 2 samt TO 2B inbringat 18,96 MSEK.

ÄGARSTRUKTUR

Källa: Monitor av Modular Finance AB. Sammanställd och bearbetad data från bland annat Euroclear, Morningstar och Finansinspektionen 2024-12-31.

Aktieägare, de 10 största	Antal aktier	Andel av röster och kapital (%)
Svea Bank AB	10 707 317	18.02
Findolon AB	10 336 022	10.89
Bülent Balıkcı	9 661 003	10.18
Daniel Redén	3 866 343	4.07
Avanza Pension	3 080 693	3.25
Per Widelöv	2 396 271	2.53
Christer Falkenby	1 964 473	2.07
Nordnet Pensionsförsäkring	1 436 369	1.51
Mats Danzer	1 433 330	1.51
Vator Securities AB	1 310 946	1.38

NÄRSTÄNDETRANSAKTIONER

Koncernens nyckelpersoner består av styrelse, verkställande direktör och koncernledning dels genom deras ägande i Gaming Corps, dels genom deras roll som ledande befattningshavare. Några närstående-transaktioner mellan dessa nyckelpersoner och Bolaget har inte genomförts under året utöver ersättning i form av lön respektive arvode vilket framgår av not 5.

VALUTAPÅVERKAN

Gaming Corps redovisningsvaluta är svenska kronor (SEK), men koncernens intäkter och kostnader uppkommer vanligtvis i valutorna i de länder där Bolaget är verksamt vilket för 2024 avser verksamheterna på Malta och i Storbritannien. Bolagets resultat och finansiella ställning exponeras således för växelkursrisker som påverkar resultat- och balansräkning på koncernnivå. Denna valutaexponering omfattar både transaktions- och omräkningsexponering. Bolaget är främst exponerat för förändringar i EUR i förhållande till SEK. Valutaförändringar har dock totalt sett mindre påverkan på företagets omsättning och lönsamhet då Bolaget har en balanserad exponering mot respektive valuta i nettoomsättning och kostnader.

UTDELNING

Bolaget har aldrig haft utdelning och saknar utdelningspolicy. Då koncernens resultat för året är negativt förordar styrelsen inte heller detta år någon utdelning.

MILJÖ, HÅLLBARHET OCH SOCIALT ANSVAR

Gaming Corps bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva utvecklingen. I den operativa vardagen söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp och drift.



RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Ett antal faktorer påverkar, eller kan påverka, Gaming Corps verksamhet både direkt och indirekt. Bolaget är exponerat för risker som inkluderar strategiska och externa risker men också affärsrisker såsom operativ och finansiella risker. En aktiv riskhantering är en förutsättning för att Bolaget ska kunna bedriva en framgångsrik verksamhet. Nedan beskrivs, utan någon viss ordning och utan anspråk på att vara uttömmande, några riskfaktorer och betydande omständigheter som anses vara väsentliga för Gaming Corps verksamhet och framtida utveckling.

BOLAGET HAR HISTORISKT HAFT NEGATIVT KASSAFLÖDE OCH DET FINNS RISK FÖR FRAMTIDA KAPITALBEHOV

Bolaget har ett negativt kassaflöde från verksamheten på koncernnivå. Det föreligger risk att Bolaget under kortare eller längre perioder inte kommer att generera tillräckliga medel för att finansiera den fortsatta verksamheten. Om Bolaget inte lyckas generera ytterligare intäkter skulle Bolaget komma att behöva söka ytterligare finansiering genom t.ex. nyemission, tredje parter eller genom privata finansieringsalternativ. Vidare kan det innebära att Bolaget kan behöva genomföra kostnadsbesparingar och/eller senarelägga befintliga projekt, eller söka alternativ finansiering till exempel i form av banklån eller enskilda investeringar. Vidare finns det en risk att nytt kapital inte kan anskaffas när det behövs eller att kapital inte kan anskaffas på för Bolaget acceptabla villkor. Det finns ingen garanti för att Bolaget kommer erhålla finansiering eller att tillgängligt kapital är tillräckligt för att finansiera verksamheten i enlighet med Bolagets strategi. Om ovanstående risker realiseras kan det få en väsentlig negativ inverkan på Gaming Corps verksamhet, finansiella ställning och resultat.

PRODUKTUTVECKLING OCH FÖRSÄLJNING KAN PRÄGLAS AV LÅNGA PROCESSER

Ledtider för såväl produktutveckling som försäljningsprocesser kan vara långa och oförutsägbara där resurser investeras under längre tid innan en produkt når marknaden. Således finns det en risk att långa ledtider kan skapa osäkerheter för huruvida en produkt hinner bli färdigställd till en marknad som fortfarande efterfrågar produkten eller att potentiella köpare väljer andra konkurrerande produkter som färdigställs snabbare. Följaktligen kan sådana risker få en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET ÄR BEROENDE AV NYCKELPERSONER

Det finns en risk att Bolaget inte kommer kunna rekrytera personal med de färdigheter eller den kunskapsnivå som krävs för att kunna utföra de arbetsuppgifter som Bolaget kräver. Vidare finns det en risk att ledande befattningshavare eller andra nyckelpersoner avslutar sin anställning hos Bolaget. Det är därför av stor vikt att Bolaget lyckas locka till sig och behålla nyckelpersonal samt att dessa upplever Bolaget som en stimulerande arbetsgivare. Förlust av viktiga nyckelpersoner eller förmågan att inte kunna rekrytera kvalificerad personal kan leda till att verksamhetsutvecklingen går långsammare och blir mer kostsam, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

För en mer komplett analys av riskfaktorer, se avsnitt "Riskfaktorer" i prospekt "Inbjudan till teckning av units med företrädesrätt i Gaming Corps AB (publ)".

SYSTEMFEL OCH SÄKERHETSBRÖTT KAN UTGÖRA ETT HOT I VERKSAMHETEN

IT-system är sårbara för externa störningar. Det blir allt vanligare att företag utsätts för cyberattacker varav en del är sofistikerade riktade attacker mot företagets datornätverk. Eftersom de tekniker som arbetar med att erhålla obehörig åtkomst, avaktivera eller förstöra tjänster och sabotera system ständigt utvecklar och ändrar sina tillvägagångssätt upptäcks de ofta inte förrän de genomfört sin attack. Det föreligger således risk att Bolaget inte kan förutse attackerna eller implementera effektiva åtgärder i tid. Om någon av ovanstående risker skulle realiseras, kan det komma att skada Bolagets anseende och medföra att Bolaget kan bli skadeståndsansvarigt, och därmed resultera i ökade kostnader och/eller förlorade intäkter. Således skulle det medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

OM BOLAGET INTE FRAMGÅNGSRIKT HANTERAR DESS STRATEGI KAN TILLVÄXTEN KOMMA ATT UTEBLI

För att uppnå intäkter och tillväxtmål måste Bolaget framgångsrikt hantera affärsmöjligheter, intäkter, produkt- och servicekvalitet som krävs för att möta kundernas efterfrågan där Bolaget är verksamt. Detta kräver också att Bolaget är framgångsrikt i att hitta kvalificerad personal. Bolaget kan utforska nya, diversifierade intäktsgenererande strategier och den ökande affärskomplexiteten av verksamheten kan medföra ytterligare krav på Bolagets system, kontroller, förfaranden och ledning. Framtida tillväxt kommer också att innebära mer ansvar för ledningen, bland annat behovet av att identifiera, rekrytera, utbilda och integrera ytterligare medarbetare. Om Bolaget är oförmöget att effektivt hantera sin tillväxt, eller misslyckas i att anpassa sig till förändringar och de ökade krav som följer av expansionen, kan det få en negativ inverkan på Bolagets tillväxt, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET VERKAR I EN KONKURRENSUTSATT MARKNAD OCH BOLAGET KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT KONKURRERA PÅ ETT FRAMGÅNGSRIKT SÄTT

Gaming Corps har beslutat att Bolagets ska verka inom marknaden för iGaming. Bolaget har en utbredd konkurrens på målmarknaden. Det finns en risk för att Gaming Corps konkurrenter är bättre eller snabbare än Bolaget på att anpassa sig till och utveckla nya och/eller bättre spel, övriga produkter och/eller teknologier. Det finns även en risk att Bolagets strategi för utveckling av spel inom en viss genre kan visa sig vara felaktig då dessa spel inte lockar tillräckligt med spelare. Gaming Corps ställning på befintliga marknader kan snabbt försvagas genom att Bolagets konkurrenter utvecklar nya, bättre och/eller billigare spelprodukter och teknologier. Nuvarande och potentiella konkurrenter kan även vara bolag som är mer välkända, har en mer omfattande kundkrets och kan nå framgång i att öka sina marknadsandelar genom exempelvis omfattande marknadsföringsinsatser. En för Bolaget försvagad marknadsposition och/eller ökad konkurrens skulle kunna medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

We are Gaming Corps

Where passion meets gaming





Finansiell rapport

FLERÅRSJÄMFÖRELSE KONCERN

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31	2022-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Nettoomsättning	35 397 079	31 121 077	12 408 081	2 358 238	226 108
EBITDA	-23 284 319	-23 284 319	-22 925 180	-20 587 519	-16 857 822
EBIT	-21 669 904	-23 352 737	-20 871 423	-22 276 995	-17 377 259
Periodens resultat	-23 697 205	-24 080 811	-24 439 140	-22 364 404	-17 481 944
Soliditet vid periodens utgång %	39,9	9,6	61,1	33,2	87,5
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	0,10	0,03	0,23	0,11	0,64
efter utspädning kr	0,07	0,02	0,23	0,11	0,64
Aktiens slutkurs för perioden	0,59	1,40	2,19	2,72	3,64
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0,11	-0,41	-0,48	-0,51	-0,40
efter utspädning kr	-0,11	-0,41	-0,48	-0,51	-0,40
Antal aktier vid periodens slut*	124 374 345	67 001 619	58 152 501	43 523 263	43 523 263
Utestående optioner**	3 255 000	1 100 000	0	469 556	469 556
Genomsnittligt antal aktier	72 933 390	59 423 840	50 609 422	43 523 263	34 380 083
Antal anställda					
i genomsnitt	23	21	18	13	13
vid periodens slut	25	22	20	13	13

* I saldot per 2024-12-31 ingår 29.481.392 st aktier vilka registrerats efter bokslutsdatum.

** Avser det antal utestående optionsrätter som kan påkallas lösen på.



RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	Not	2024	2023
Rörelsens intäkter m.m			
Nettoomsättning		35 397 079	31 121 077
Aktiverat arbete för egen räkning		4 495 069	0
Övriga rörelseintäkter	3	144 535	361 033
		36 156 463	31 482 110
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	4	-38 822 121	-32 443 367
Personalkostnader	5	-24 272 598	-19 303 502
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	10, 11	-1 814 020	-1 950 197
Övriga rörelsekostnader	6	-226 283	-249 805
Rörelseresultat		-25 098 339	-22 464 761
Finansiella poster			
Valutaförändringar långfristiga fordringar		3 428 435	-413 275
Nedskrivningar av andelar i andra företag		0	-474 701
Räntekostnader och liknande resultatposter	7	-2 027 301	-728 074
Resultat efter finansiella poster		-23 697 205	-24 080 811
Resultat före skatt		-23 697 205	-24 080 811
Skatt på årets resultat	8	0	0
Årets resultat		-23 697 205	-24 080 811

BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	Not	2024-12-31	2023-12-31
TILLGÅNGAR			
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital		0	5 800 000
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	9	4 495 069	0
Övriga immateriella tillgångar	10	1 653 459	3 194 380
		6 148 528	8 994 380
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	11	152 200	195 719
		152 200	195 719
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	13	1 100 001	1 100 001
		1 100 001	1 100 001
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR		7 400 729	10 290 100
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		2 981 076	1 195 998
Övriga fordringar		2 698 857	563 529
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	15	5 612 997	4 037 697
		11 292 930	5 797 224
Kassa och bank		11 834 214	1 477 607
Summa omsättningstillgångar		23 127 144	7 274 831
SUMMA TILLGÅNGAR		30 527 873	17 564 931
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital		4 744 647	2 971 695
Ej registrerat aktiekapital		1 474 070	378 386
Övrigt tillskjutet kapital		245 149 769	211 855 023
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-239 185 543	-213 524 041
SUMMA EGET KAPITAL		12 182 943	1 681 063
Långfristiga skulder	16		
Skulder till kreditinstitut		3 125 012	0
Andra Långfristiga skulder		3 000 000	3 000 000
		6 125 012	3 000 000
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		1 249 992	5 000 000
Leverantörsskulder		5 053 563	2 252 143
Övriga kortfristiga skulder	17	2 221 935	3 789 268
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	18	3 694 428	1 842 457
		12 219 918	12 883 868
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		30 527 873	17 564 931
Ställda säkerheter	19	5 000 000	5 000 000
Summa ställda säkerheter		5 000 000	5 000 000

KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

Belopp i SEK	2024	2023
Den löpande verksamheten		
Rörelseresultat efter avskrivningar	-25 098 339	-22 464 761
Justering för avskrivningar	1 814 020	1 950 197
Erlagd ränta	-2 027 302	-728 074
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-25 311 621	-21 242 638
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	304 294	-673 616
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	3 245 974	-664 857
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-21 761 353	-22 581 111
Investeringsverksamheten		
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	-4 496 054	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-4 496 054	0
Finansieringsverksamheten		
Upptagna långfristiga lån	0	3 000 000
Upptagna kortfristiga lån	0	6 000 000
Amortering av låneskulder	-624 996	0
Nyemission	41 118 780	5 800 000
Emissionsutgifter	-3 879 770	-332 546
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	36 614 014	14 467 454
Årets kassaflöde	10 356 607	-8 113 657
Likvida medel vid periodens början	1 477 607	9 591 264
Likvida medel vid periodens slut	11 834 214	1 477 607
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL	11 834 214	1 477 607

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Övr. tillskjutet kapital	Balanserat resultat inkl. årets resultat	Summa eget kapital
Vid årets början	2 971 695	378 386	211 855 023	-213 524 041	1 681 063
Aktiekapital	378 386	-378 386	0	0	0
Nyemission	977 943	0	11 945 997	0	12 923 940
Nyemission	0	1 474 070	17 688 834	0	19 162 904
Kvittningsemission	416 623	0	7 539 685	0	7 956 308
Emissionskostnader	0	0	-3 879 770	0	-3 879 770
Kostnader optioner	0	0	0	1 155 688	1 155 688
Omräkningsdifferens	0	0	0	-3 119 985	-3 119 985
Årets resultat	0	0	0	-23 697 205	-23 697 205
VID ÅRETS SLUT	4 744 647	1 474 070	245 149 769	-239 185 543	12 182 943

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	Not	2024	2023
Rörelsens intäkter m.m			
Nettoomsättning	22	29 535 895	27 677 903
Övriga rörelseintäkter	3	144 535	361 033
		29 680 430	28 038 936
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	4	-37 889 657	-31 310 562
Personalkostnader	5	-3 315 433	-2 811 729
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	10, 11	0	-35 520
Övriga rörelsekostnader	6	-226 283	-249 805
Rörelseresultat		-11 750 943	-6 368 680
Finansiella poster			
Valutaförändringar långfristiga fordringar		3 428 435	-413 275
Neskrivning av andelar i andra företag		0	-474 701
Räntekostnader och liknande resultatposter	7	-2 027 334	-726 104
Resultat efter finansiella poster		-10 349 842	-7 982 760
Resultat före skatt		-10 349 842	-7 982 760
Skatt på årets resultat		0	0
Årets resultat		-10 349 842	-7 982 760

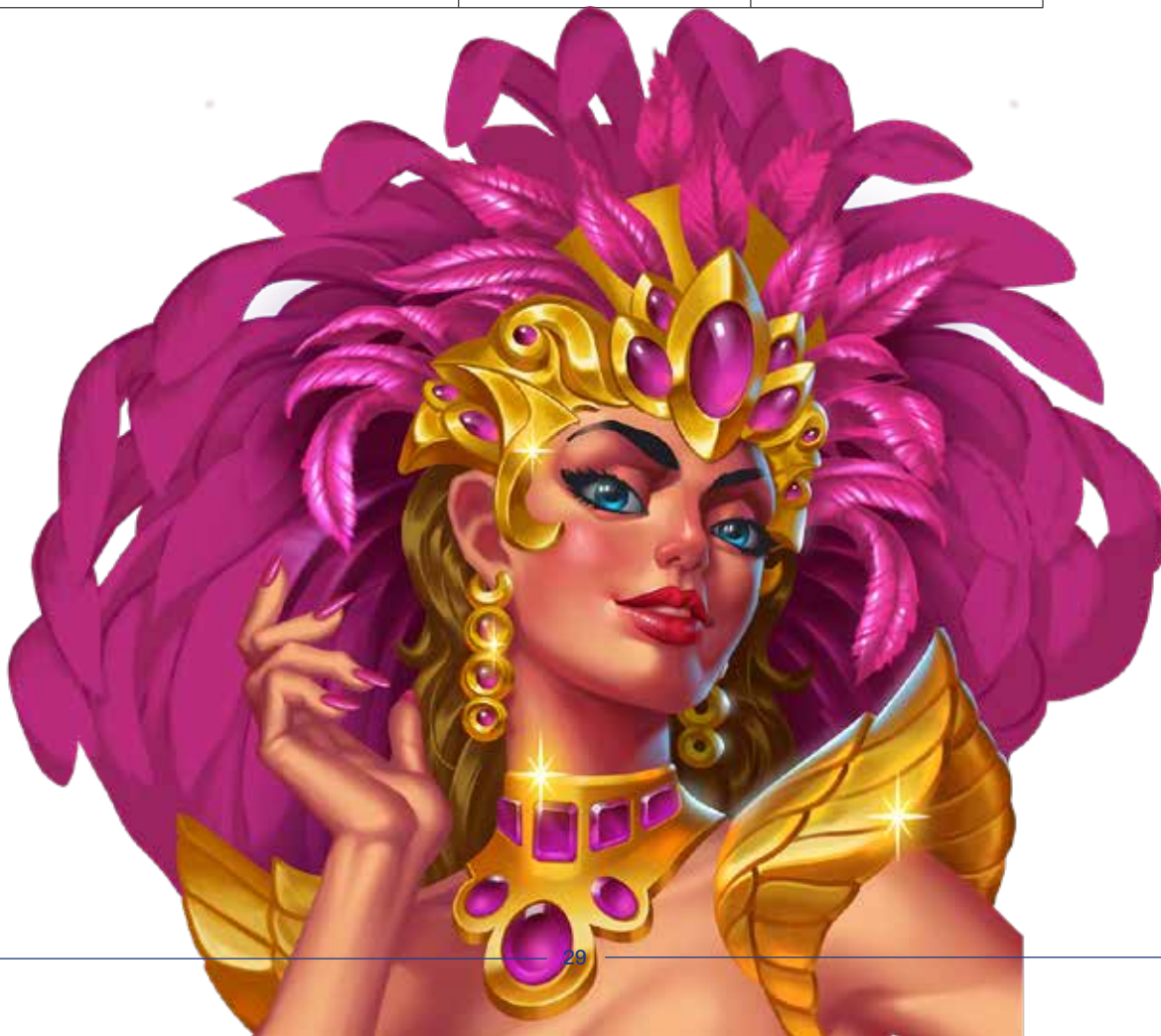


BALANSRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	Not	2024	2023
TILLGÅNGAR			
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital		0	5 800 000
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Övriga immateriella tillgångar		0	0
		0	5 800 000
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	12	12 520	12 520
Andra långfristiga värdepappersinnehav	13	1 100 001	1 100 001
Fordringar koncernföretag	14	90 471 949	72 334 032
		91 584 470	73 446 553
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR		91 584 470	79 246 553
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		2 008 295	807 222
Övriga fordringar		2 598 994	485 994
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	15	4 410 229	3 104 548
		9 017 518	4 397 764
Kassa och bank		9 977 835	868 670
Summa omsättningstillgångar		18 995 353	5 266 434
SUMMA TILLGÅNGAR		110 579 823	84 512 987
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		4 744 647	2 971 695
Ej registrerat aktiekapital		1 474 070	378 386
Fritt eget kapital			
Överkursfond		245 149 769	211 855 023
Balanserat resultat		-143 228 741	-136 399 670
Årets förlust		-10 349 842	-7 984 760
SUMMA EGET KAPITAL		97 789 903	70 820 674
Långfristiga skulder	16		
Skulder till kreditinstitut		3 125 012	0
Andra långfristiga skulder		3 000 000	3 000 000
		6 125 012	3 000 000
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		1 249 992	5 000 000
Leverantörsskulder		1 739 704	1 466 591
Skulder till koncernföretag		87 040	87 040
Övriga kortfristiga skulder	17	622 420	2 536 675
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	18	2 965 752	1 602 007
Summa kortfristiga skulder		6 664 908	10 692 313
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		110 579 823	84 512 987
Ställda säkerheter	19	5 000 000	5 000 000
Summa ställda säkerheter		5 000 000	5 000 000

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

Belopp i SEK	2024	2023
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN		
Rörelseresultat	-11 750 943	-6 368 680
Justering för avskrivningar	0	35 520
Erlagd ränta	-2 027 334	-726 104
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-13 778 277	-7 059 264
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	1 180 246	-246 405
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	952 595	269 009
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-11 645 436	-7 036 660
Finansieringsverksamheten		
Aktiekapital		
Upptagna långfristiga lån	0	3 000 000
Upptagna kortfristiga lån	0	6 000 000
Amortering av låneskulder	-624 996	0
Nyemissioner	41 118 780	5 800 000
Låmnade lån till dotterföretag	-15 859 413	-15 204 335
Emissionsutgifter	-3 879 770	-332 546
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	20 754 601	-736 881
Periodens kassaflöde	9 109 165	-7 773 541
Likvida medel vid periodens början	868 670	8 642 211
Likvida medel vid periodens slut	9 977 835	867 670
Summa disponibla likvida medel	9 977 835	868 670



FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Överkursfond	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	2 971 695	378 386	211 855 022	-144 384 429	70 820 674
Aktiekapital	378 386	-378 386	0	0	0
Nyemission	977 943	0	11 945 997	0	12 923 940
Nyemission	0	1 474 070	17 688 834	0	19 162 904
Kvittningsemission	416 623	0	7 539 685	0	7 956 308
Emissionskostnader	0	0	-3 879 770	0	-3 879 770
Kostnader optioner	0	0	0	1 155 689	1 155 689
Årets resultat	0	0	0	-10 349 842	-10 349 842
VID ÅRETS SLUT	4 744 647	1 474 070	245 149 768	-153 578 582	97 789 903

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Belopp i SEK	2024 HELÅR	2023 HELÅR	2022 HELÅR	2021 HELÅR	2020 HELÅR
INGÅENDE ANTAL	59 433 892	58 152 501	43 523 263	43 523 263	295 563 956
Nyemissioner	24 831 582	0	10 707 317	0	13 466 557
Kvittningsemission	10 627 479	1 281 391	3 921 921	0	47 860 250
Omvänd split 1:10	0	0	0	0	-313 367 500
UTGÅENDE ANTAL*	94 892 953	59 433 892	58 152 501	43 523 263	43 523 263

* Utgående antal avser registrerat antal aktier per bokslutsdatum.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING NOTER

	SID		SID
1 – Redovisningsprinciper	31	14 – Fordringar koncernföretag	39
2 – Uppskattningar och bedömningar	34	15 – Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	39
3 – Övriga rörelseintäkter	35	16 – Andra långfristiga skulder	39
4 – Arvode och kostnadsersättning till revisorer	35	17 – Övriga kortfristiga skulder	40
5 – Anställda, personalkostnader och ersättning till styrelse	35	18 – Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	40
6 – Övriga rörelsekostnader	36	19 – Ställda säkerheter	41
7 – Räntekostnader och liknande resultatposter	37	20 – Väsentliga händelser under räkenskapsåret	41
8 – Skatt på årets resultat	37	21 – Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut	41
9 – Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	37	22 – Inköp och försäljning inom koncernen	41
10 – Övriga immateriella anläggningstillgångar	37	23 – Nyckeltalsdefinitioner	41
11 – Inventarier, verktyg och installationer	38		
12 – Andelar i koncernföretag	38		
13 – Andra långfristiga värdepappersinnehav	38		

NOT 1 – REDOVISNINGSPRINCIPER

ALLMÄNNA REDOVISNINGSPRINCIPER

Grund för rapportens upprättande

Denna koncernredovisning har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Från och med oktober 2024 har koncernen bytt princip från att kostnadsföra utgifter för spelutveckling till att aktivera desamma. I övrigt är, om inget annat anges, redovisningsprinciperna oförändrade sedan tidigare år. Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen om inget annat anges.

MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Moderbolaget har likt koncernen upprättat sina rapporter i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Uppställningsformer

Resultat- och balansräkningar följer Årsredovisningslagens uppställningsform. Koncernens redovisning av eget kapital följer koncernens uppställningsform vilket innebär vissa skillnader mot moderbolagets redovisning enligt årsredovisningslagen.

Andelar i koncernföretag

Andelar i koncernföretag redovisas till anskaffningsvärdet efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet inkluderas förvävsrelaterade kostnader och eventuella tilläggsköpeskillingar. När det finns anledning att anta att värdet på andelar i koncernföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet på andelarna. Är detta värde lägre än det bokförda värdet görs en nedskrivning.

Fordringar på koncernföretag

Fordringar på koncernföretag värderas till anskaffningsvärdet efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Fordringar värderas post för post. Finns indikationer på att en fordran minskat i värde, nedskrivningsprövas denna genom bedömning av framtida kassaflöden. Skulle bedömningen visa på ett lägre värde än det bokförda värdet görs nedskrivning av fordran till det bedömda värdet.

KONCERNREDOVISNING

Koncernen tillämpar förvärvsmetoden vid redovisning av rörelseförvärv innebärande att det redovisade värde av Moderföretagets andelar i koncernföretag elimineras genom att avräknas mot dotterföretagets egna kapital vid förvärvet. Moderföretaget upprättar en förvärvsanalys per förvärvstidpunkten för att identifiera koncernens anskaffningsvärde, dels för andelarna, dels för dotterföretagets tillgångar, avsättningar och

skulder. Rörelseförvärvet redovisas i koncernen från och med förvärvstidpunkten. Anskaffningsvärdet för den förvärvade enheten beräknas som summan av köpeskillingen, det vill säga:

- verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument.
- utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet
- tilläggsköpeskillning eller motsvarande om detta kan uppskattas på ett tillförlitligt sätt. Värdet av minoritetens andel läggs till anskaffningsvärdet.

Koncernen redovisar identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i rörelseförvärv oavsett om de har redovisats tidigare i det förvärvade företagets finansiella rapporter före förvärvet eller de avser innehav med minoritetsintresse. Förvärvade tillgångar och övertagna skulder värderas vanligen till det verkliga värdet per förvärvstidpunkten. Förvärv och avyttringar av minoritetsandelar redovisas inom eget kapital.

KONCERNREDOVISNING DOTTERBOLAG

Dotterbolag är företag i vilka moderbolaget direkt eller indirekt innehar mer än 50 % av röstetalet eller på annat sätt har ett bestämmande inflytande. Bestämmande inflytande innebär en rätt att utforma ett företags finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Det innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att alla tillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterbolag. Mellanhavanden mellan koncernföretag elimineras i sin helhet.

Anskaffningsvärdet för dotterbolag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskillning. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid förvärvstidpunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt minoritetsintresse.

Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företagets intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

INTÄKTER

Intäkter uppkommer från utförandet av tjänster och redovisas i posten Nettoomsättning. De spel Bolaget utvecklar distribueras uteslutande digitalt och redovisas därmed som tjänster. Samma sak gäller de fall där Bolaget skräddarsytt ett spel för en specifik kund mot fast ersättning eller förskott på framtida vinstdelning. Intäkter värderas till det verkliga värdet av det som erhållits eller kommer att erhållas för tjänster som utförts, dvs. till försäljningspris exklusive eventuella överenskomna rabatter och liknande prisavdrag samt mervärdesskatt.

MONETÄRA POSTER I UTLÄNDSK VALUTA

Monetära poster i utländsk valuta räknas om till balansdagens kurs och de valutakursdifferenser som uppkommer redovisas i resultaträkningen. Valutakursvinster och -förluster avseende rörelserelaterade fordringar och skulder i utländsk valuta redovisas i posterna Övriga rörelseintäkter och Övriga rörelsekostnader. Övriga valutakursvinster och -förluster redovisas under rubriken Resultat från finansiella poster. Resultatposter i utländsk valuta omräknas till räkenskapsårets genomsnittskurs.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Kortfristiga ersättningar

Kortfristiga ersättningar till anställda, exempelvis löner, semesterersättningar och bonus, är ersättningar till anställda som förfaller inom 12 månader från balansdagen det år som den anställde tjänat in ersättningen. Kortfristiga ersättningar värderas till det ej diskonterade beloppet som koncernen förväntas betala till följd av den outnyttjade rättigheten.

VÄRDERINGSPRINCIPER MM

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats till anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella tillgångar och finansiella skulder redovisas när koncernen blir part i det finansiella instrumentets avtalsmässiga villkor. Samtliga finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet.

Kundfordringar och övriga fordringar

Fordringar redovisas som omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Fordringar tas upp till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Andra långfristiga värdepappersinnehav

Posten består huvudsakligen av aktier som innehas på lång sikt. Tillgångar ingående i posten redovisas inledningsvis till anskaffningsvärde. I redovisningen på bokslutsdagen värderas aktierna till bedömt marknadsvärde.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde. Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Kortfristiga leverantörsskulder redovisas till anskaffningsvärde.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

Nedskrivning av finansiella anläggningstillgångar

Vid varje balansdag görs bedömningen om det finns indikation på nedskrivningsbehov i någon av de finansiella anläggningstillgångarna. Nedskrivning sker om värdenedgången bedöms vara bestående. Nedskrivning redovisas i resultaträkningsposten "Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar". Nedskrivningsbehovet provas individuellt för aktier och andelar och övriga enskilda finansiella anläggningstillgångar som är väsentliga. Exempel på indikationer att nedskrivningsbehov kan föreligga är negativa ekonomiska omständigheter eller ogynnsamma förändringar av branschvillkor i företag vars aktier Bolaget investerat i. Nedskrivning för tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde beräknas som skillnaden mellan tillgångens redovisade värde och nuvärdet av företagsledningens bästa uppskattning av de framtida kassaflödena diskonterade med tillgångens ursprungliga effektivränta.

IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Utgifter för spelutveckling

Bolaget har till och med september tillämpat kostnadsföringsprincipen avseende internt upparbetade immateriella tillgångar. Från och med oktober har Koncernen bytt princip och därmed aktiverar utgifter för spelutveckling som uppfyller de villkor som krävs.

Övriga immateriella tillgångar

Övriga immateriella tillgångar som förvärvats av Bolaget är redovisade till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Utgifter för internt genererad goodwill och varumärken redovisas i resultaträkningen som kostnad då de uppkommer.

AVSKRIVNINGAR

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen. Följande avskrivningstider tillämpas:

Immateriella tillgångar	Antal år Koncern	Antal år Moderbolag
Förvärvade övriga immateriella anläggningstillgångar	5	5
Balanserade utgifter	3	0

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Tillkommande utgifter

Tillkommande utgifter som uppfyller tillgångskriteriet räknas in i tillgångens redovisade värde. Utgifter för löpande underhåll och reparationer redovisas som kostnader när de uppkommer.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod eftersom det återspeglar den förväntade förbrukningen av tillgångens framtida ekonomiska fördelar. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen. Följande avskrivningstider tillämpas:

Materiella anläggningstillgångar	Antal år Koncern	Antal år Moderbolag
Maskiner och andra tekniska anläggningar	3-10	5
Inventarier, verktyg och installationer	3-10	5

SKATT

Skatt på årets resultat i resultaträkningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser.

Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader, dock inte för temporära skillnader som härrör från första redo-

visningen av goodwill. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade före balansdagen och har inte nuvärdesberäknats. Uppskjuten skatt i underskottsavdrag redovisas ej då det föreligger osäkerheter i huruvida framtida skattemässiga underskottsavdrag kan nyttjas.

EGET KAPITAL

Eget kapital i koncernen består av följande poster:

- Aktiekapital som representerar det nominella värdet för emitterade och registrerade aktier.
- Övrigt tillskjutet kapital som innefattar eventuell premie som erhållits vid nyemission av aktiekapital. Eventuella transaktionskostnader som sammanhänger med nyemission av aktier dras från överkursen, med hänsyn tagen till eventuella inkomstskatteeffekter.
- Balanserat resultat inklusive årets resultat utgörs av koncernens ackumulerade vinster och förluster.

PRÖVNING AV NEDSKRIVNINGSBEHOV AV IMMATERIELLA OCH MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

På varje balansdag görs en bedömning om det föreligger någon indikation att värdet på en tillgång är lägre än dess redovisade värde. Finns en sådan indikation beräknas tillgångens återvinningsvärde. Om återvinningsvärdet understiger redovisat värde görs en nedskrivning som kostnadsförs.

Återvinningsvärdet för en tillgång eller en kassagenererande enhet är det högsta av verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader och nyttjandevärdet.

Verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader utgörs av det pris som Företaget beräknar kunna erhålla vid en försäljning mellan kunniga parter som är oberoende av varandra och som har intresse av att transaktionen genomförs. Avdrag görs för sådana kostnader som är direkt hänförliga till försäljningen. Nyttjandevärdet utgörs av framtida kassaflöden som en tillgång eller en kassagenererande enhet väntas ge upphov till.

Vid nedskrivningsprövningen grupperas tillgångarna i kassagenererande enheter. En kassagenererande enhet är den minsta identifierbara grupp med i allt väsentligt oberoende inbetalningar. Följden är att vissa tillgångars nedskrivningsbehov prövas enskilt och vissa prövas på nivå kassagenererande enhet. Goodwill fördelas på de kassagenererande enheter som förväntas dra fördel av synergieffekterna i de hänförliga rörelseförvärven och representerar den lägsta nivå där goodwill bevakas.

Nedskrivningarna avseende kassagenererande enheter minskar först det redovisade värdet för den goodwill som är fördelad på den kassagenererande enheten. Eventuell återstående nedskrivning minskar proportionellt de övriga tillgångarna i de kassagenererande enheterna.

Med undantag av goodwill görs en ny bedömning av alla tillgångar för tecken på att en tidigare nedskrivning inte längre är motiverad. En nedskrivning återförs om tillgångens eller den kassagenererande enhetens återvinningsbara värde överstiger det redovisade värdet och fördelas proportionellt över samtliga tillgångar förutom goodwill.

LEASINGAVTAL

Leasingavtal som innebär att de ekonomiska riskerna och fördelarna med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till ett företag i koncernen klassificeras i koncernredovisningen som finansiella leasingavtal. Finansiella leasingavtal medför att rättigheter och skyldigheter redovisas som tillgång respektive skuld i balansräkningen. Tillgången och skulden värderas initialt till det lägsta av tillgångens verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna. Utgifter som direkt kan hänföras till leasingavtalet läggs till tillgångens värde. Leasingavgifterna fördelas på ränta och amortering enligt effektivräntemetoden. Variabla avgifter redovisas som kostnad i den period de uppkommer. Den leasade tillgången skrivs av linjärt över den bedömda nyttjandeperioden.

Leasingavtal där de ekonomiska fördelar och risker som är hänförliga till leasingobjektet i allt väsentligt kvarstår hos leasegivaren, klassificeras som operationell leasing. Betalningar, inklusive en första förhöjd hyra, enligt dessa avtal redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden. Per balansdagen har koncernen inga leasingavtal.

OMRÄKNING AV UTLANDSVERKSAMHETER

Vid konsolidering omräknas tillgångar och skulder, inklusive goodwill och andra koncernmässiga över- och underavskrivningar, till SEK enligt balansdagens kurs. Intäkter och kostnader omräknas till SEK enligt genomsnittlig kurs under rapportperioden vilket utgör en uppskattning av transaktionskursen. Valutakursdifferenser som uppstår vid omräkningen av utlandsverksamheten redovisas i eget kapital.



NOT 2 – UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Gaming Corps AB gör uppskattningar och bedömningar om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga värdet. När finansiella rapporter upprättas måste styrelsen och den verkställande direktören i enlighet med tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper göra vissa uppskattningar, bedömningar och antaganden som påverkar redovisning och värdering av tillgångar, avsättningar, skulder, intäkter och kostnader. De områden där sådana uppskattningar och bedömningar kan ha stor betydelse för koncernen och som därmed kan påverka resultat och balansräkningarna i framtiden beskrivs nedan:

NEDSKRIVNINGAR

För att bedöma nedskrivningsbehovet beräknas återvinningsvärdet för varje tillgång eller kassagenererande enhet baserat på förväntat framtida kassaflöde. Osäkerheter ligger i antaganden om framtida kassaflöde.

BEDÖMNING AV VÄRDET PÅ FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Fodringar koncernföretag

Moderbolaget har per bokslutsdatum totala långfristiga fodringar på dotterbolag om totalt 90,5 MSEK, varav huvuddelen avser det rörelsedrivande dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd (70,7 MSEK). Ledningen bedömer att fordringarna kommer att kunna återbetalas med utgångspunkt i koncernens strategi och förväntade intäkter. Nedskrivningsprövning har genomförts mot underlag av prognosticerade och diskonterade kassaflöden med antagande om en återbetalningstid om 3-7 år.

NOT 3 – ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

Belopp i SEK	2024-01-01 – 2024-12-31	2023-01-01 – 2023-12-31
KONCERN		
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	144 535	285 033
Övriga rörelseintäkter	0	76 000
Summa	144 535	361 033
MODERBOLAG		
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	144 535	285 033
Övriga rörelseintäkter	0	76 000
Summa	144 535	361 033

NOT 4 – ARVODE OCH KOSTNADSERSÄTTNING TILL REVISORER

Belopp i SEK	2024-01-01 – 2024-12-31	2023-01-01 – 2023-12-31
KONCERN		
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB		
Lagstadgad revision	351 029	226 595
FACT Audit		
Lagstadgad revision	74 782	74 612
Summa	425 811	301 207
TOTALT KONCERN	425 811	301 207
MODERBOLAG		
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB		
Lagstadgad revision	351 029	226 595
Summa	351 029	226 595
TOTALT MODERBOLAG	351 029	226 595

NOT 5 – ANSTÄLLDA, PERSONALKOSTNADER SAMT ERSÄTTNING TILL STYRELSE OCH LEDNING

Antal anställda	2024-01-01 – 2024-12-31	varav män	2023-01-01 – 2023-12-31	varav män
MODERBOLAG				
Sverige	1	1	1	1
Totalt Moderbolag	1	1	1	1
DOTTERBOLAG				
Malta	14	10	16	11
England	10	7	6	4
Totalt Dotterbolag	24	17	22	15
TOTALT KONCERN	25	18	23	16

Löner och andra ersättningar	2024-01-01 – 2024-12-31	2023-01-01 – 2023-12-31
MODERBOLAG		
Löner och andra ersättningar	2 415 448	1 776 787
Sociala kostnader	435 852	520 024
(varav pensionskostnader)	187 278	111 834
DOTTERBOLAG		
Löner och andra ersättningar	18 301 143	14 559 325
Sociala kostnader	1 491 867	1 563 308
(varav pensionskostnader)	325 483	240 683
KONCERN		
Löner och andra ersättningar	20 716 591	16 336 112
Sociala kostnader	1 927 719	2 083 332
(varav pensionskostnader)	512 761	352 517

Ersättningar till styrelsen*	2024-01-01 – 2024-12-31	2023-01-01 – 2023-12-31
Claes Tellman	129 167	78 750
Bulent Balıkcı, ordförande**	50 000	102 500
Daniel Redén	0	52 500
Thomas Hedlund	50 000	52 500
Claes De Geer	100 000	0
Mikael Wågberg	62 500	0
Summa	391 667	286 250

* Avser utbetalda arvoden under resp. år

** Erhåller även konsultarvode för ledningsarbete.

Nuvarande arvodesnivåer enligt beslut årsstämma 2024-06-28:

Ordförande: 150 000

Ledamot: 100 000

Ersättningar till VD och ledande befattningstagare	2024-01-01 – 2024-12-31	2023-01-01 – 2023-12-31
Juha Kauppinen, VD*	1 611 463	1 499 629
Mikael Bäckström, CFO**	1 344 000	1 260 000
Övrig ledning***	6 765 386	6 199 639
Summa	9 720 849	8 959 268

* Lön och pension inklusive sociala kostnader

** Totalt fakturerat arvode

*** Delar av detta avser konsultarvoden

NOT 6 – ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

Belopp i SEK	2024-01-01 – 2024-12-31	2023-01-01 – 2023-12-31
KONCERN		
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	226 283	249 805
Summa	226 283	249 805
MODERBOLAG		
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	226 283	249 805
Summa	226 283	249 805

NOT 7 – RÄNTEKOSTNADER OCH LIKNANDE RESULTATPOSTER

Belopp i SEK	2024-01-01 – 2024-12-31	2023-01-01 – 2023-12-31
KONCERN		
Räntekostnader, övriga	1 701 301	728 074
Provision	326 000	0
Summa	2 027 301	728 074
MODERBOLAG		
Räntekostnader, övriga	1 701 334	726 104
Provision	326 000	0
Summa	2 027 334	726 104

NOT 8 – SKATT PÅ ÅRETS RESULTAT

Koncernens har skattemässiga underskottsavdrag som kan komma att utnyttjas mot skattepliktiga vinster i framtiden. När det blir sannolikt att skattepliktiga vinster kommer att genereras skall koncernen redovisa en uppskjuten skattefordran. Aktivering av uppskjuten skatt skulle ge en uppskjuten skattefordran om cirka 32,6 MSEK per 2024-12-31, beräknat efter gällande skattesats 20,6%.

Ledningen bedömer att förutsättningar ännu ej föreligger för redovisning av uppskjuten skattefordran.

NOT 9 – BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVE.-ARBETEN

Belopp i SEK	2024-01-01 – 2024-12-31	2023-01-01 – 2023-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	0	0
-Årets aktiveringar	4 495 069	0
Vid årets slut	4 495 069	0
Akkumulerade avskrivningar & nedskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	0	0
-Årets avskrivningar enligt plan	0	0
Vid årets slut	0	0
Redovisat värde vid årets slut	4 495 069	0

NOT 10 – ÖVRIGA IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	8 433 388	8 396 343
-Årets anskaffningar	0	13 789
-Omräkningsdifferens	-148 187	23 256
Vid årets slut	8 285 201	8 433 388
Akkumulerade avskrivningar & nedskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-5 239 008	-3 565 146
- Årets avskrivningar enligt plan	-1 731 628	-1 688 422
-Justeringar av tidigare års avskrivningar	149 668	0
-Omräkningsdifferens	189 225	14 560
Vid årets slut	-6 631 742	-5 239 008
Redovisat värde vid årets slut	1 653 459	3 194 380

NOT 11 – INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
Ackumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	1 169 539	1 130 112
-Inköp under året	37 006	34 427
-Årets omräkningsdifferenser	33 641	5 280
-Vid årets slut	1 240 186	1 169 819
Ackumulerade avskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-974 100	-714 581
-Årets avskrivning	-82 392	-261 775
-Justering av tidigare avskrivningar	2 299	0
-Årets omräkningsdifferenser	-33 793	2 256
-Vid årets slut	-1 087 986	-974 100
Redovisat värde vid årets slut	152 200	195 719

NOT 12 – ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
Ackumulerade anskaffningsvärden		
Vid årets ingång	9 262 520	9 262 520
Omföring	-7 000 000	0
Vid årets slut	2 262 520	9 262 520
Ackumulerade nedskrivningar		
Vid årets ingång	-9 250 000	-9 250 000
Omföring	7 000 000	0
Vid årets slut	-2 250 000	-9 250 000
Redovisat värde	12 520	12 520

SPECIFIKATION AV MODERBOLAGETS OCH KONCERNENS INNEHAV I KONCERNFÖRETAG

Innehav			2024-12-31	2023-12-31
Dotterbolag / Org nr / Säte	antal andelar	i %	redovisat värde	redovisat värde
VisualDreams AB, 556912-7391, Stockholm	51 000	100	0	0
Gaming Corps Förvaltning AB, 559076-5805, Uppsala	500	100	0	0
Gaming Corps Holding Ltd, C92862, Malta	1 200	100	12 520	12 520
Gaming Corps Malta Ltd, C92863, Malta	40 000	100	1€	1€
Gaming Corps UK Ltd, 1405003, UK	1	100	1€	1€

NOT 13 – ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
Vid årets ingång	13 591 029	13 591 029
Vid årets slut	13 591 029	13 591 029
Ackumulerade nedskrivningar		

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
Vid årets ingång	-12 491 028	-12 491 028
Vid årets slut	-12 491 028	-12 491 028
Redovisat värde	1 100 001	1 100 001

SPECIFIKATION AV MODERBOLAGETS OCH KONCERNENS INNEHAV I ÖVRIGA FÖRETAG

Innehav			2024-12-31	2023-12-31
Dotterbolag / Org nr / Säte	antal andelar	i %	redovisat värde	redovisat värde
Kung Fu Factory Inc., Los Angeles, USA	689	6,3	1	1
Triggy Holding AB, 559110-6629, Gustavsberg	2 200	1,3	1 100 000	1 100 000

NOT 14 – FORDRINGAR KONCERNFÖRETAG

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
MODERBOLAG		
Vid årets början	72 337 032	58 197 307
Lån till dotterbolag, netto	14 706 482	14 550 000
Valutakursförändring	3 428 435	-413 275
Redovisat värde vid årets slut	90 471 949	72 334 032

NOT 15 – FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
Övriga förutbetalda kostnader	23 572	290 426
Förutbetalda kostnader för spelcertifieringar	0	473 022
Förutbetalda licensavgifter	309 548	435 609
Förutbetalt konsultarvode	1 210 863	441 680
Övriga upplupna intäkter	4 069 014	2 396 960
Totalt	5 612 997	4 037 697
MODERBOLAG		
Övriga förutbetalda kostnader	2 566	2 500
Förutbetalda licensavgifter	0	164 049
Förutbetalt konsultarvode	1 104 200	441 680
Upplupna intäkter	3 303 463	2 496 319
Totalt	4 410 229	3 104 548

NOT 16 – LÅNGFRISTIGA SKULDER

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
Förfallotidpunkt, 1-5 år från balansdagen	6 125 012	3 000 000
Förfallotidpunkt, senare än 5 år från balansdagen	0	0
Summa	6 125 012	3 000 000
MODERBOLAG		
Förfallotidpunkt, 1-5 år från balansdagen	6 125 012	3 000 000
Förfallotidpunkt, senare än 5 år från balansdagen	0	0

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
Summa	6 125 012	3 000 000

NOT 17 – ÖVRIGA KORTFRISTIGA SKULDER

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
Kortfristiga låneskulder	447 900	2 000 000
Personalrelaterade skulder	1 575 142	1 512 148
Övriga kortfristiga skulder	198 892	277 120
Summa	2 221 934	3 789 268
MODERBOLAG		
Kortfristiga låneskulder	447 900	2 000 000
Personalrelaterade skulder	173 449	259 555
Övriga kortfristiga skulder	1 071	277 120
Summa	622 420	2 536 675

NOT 18 – UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
Upplupna löner	142 560	118 800
Upplupna styrelsearvoden	233 333	216 667
Upplupna räntekostnader	320 778	318 844
Upplupna emissionskostnader	134 000	112 988
Upplupna pensionskostnader	270 000	90 000
Upplupna skulder till kunder	496 000	249 416
Upplupet konsultarvode	439 532	275 450
Upplupna provisioner	0	276 900
Upplupet revisionsarvode	264 087	150 000
Upplupna licensavgifter	918 920	0
Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	475 218	33 392
Totalt	3 694 428	1 842 457
MODERBOLAG		
Upplupna löner	142 560	118 800
Upplupna styrelsearvoden	233 333	216 667
Upplupna räntekostnader	320 778	318 844
Upplupna emissionskostnader	134 000	112 988
Upplupna pensionskostnader	270 000	90 000
Upplupna skulder till kunder	496 000	249 416
Upplupet konsultarvode	0	35 000
Upplupna provisioner	0	276 900
Upplupet revisionsarvode	189 425	150 000
Upplupna licensavgifter	918 920	0
Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	260 736	33 392
Totalt	2 965 752	1 602 007

NOT 19 – STÄLLDA SÄKERHETER

Belopp i SEK	2024-12-31	2023-12-31
KONCERN		
För egna skulder och avsättningar		
Övriga skulder till kreditinstitut		
Företagsinteckningar	5 000 000	5 000 000
Totalt	5 000 000	5 000 000
Summa ställda säkerheter	5 000 000	5 000 000
MODERBOLAG		
För egna skulder och avsättningar		
Övriga skulder till kreditinstitut		
Företagsinteckningar	5 000 000	5 000 000
Totalt	5 000 000	5 000 000
Summa ställda säkerheter	5 000 000	5 000 000

NOT 20 – VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

På sidan 3 redovisas ett sammandrag av väsentliga händelser under räkenskapsåret.

NOT 21 – VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

- **Januari:** Live med 50+ titlar på den nya reglerade brasilianska marknaden, Valberedning utsedd inför årsstämman 2025, styrelseledamot avgår, Globalt spelutvecklingsavtal fördubblas till årligt rullande ordervärde om 14 MSEK
- **Februari:** Avger delårsrapport för fjärde kvartalet 2024, Fastställer teckningskurs för teckningsoptioner av serie TO 2 samt TO 2B, Nyttjandeperioden för TO 2 samt TO 2B
- **Mars:** Denwena Ltd tecknar TO 2B motsvarande 13,3 MSEK, Sista dag för handel med TO 2, Avtal med ODDSworx om speldistribution i Nordamerika, Utfall av utnyttjande av TO 2 samt TO 2B
- **April:** Live på den Slovakiska iGaming-marknaden, Erhåller spellicens i Ontario från AGCO

NOT 22 – INKÖP OCH FÖRSÄLJNING INOM KONCERNEN

Moderbolagets koncerninterna försäljning uppgick till 9,5 MSEK (9,0 MSEK)

Inköp från koncernbolag uppgick till 17,7 MSEK (13,8 MSEK)

NOT 23 – NYCKELTALSDEFINITIONER

Soliditet: (Totalt eget kapital + 79,4% av obeskattade reserver) / Totala tillgångar

Eget kapital per aktie: Eget kapital / antal aktier vid periodens slut

Resultat per aktie: Årets resultat / genomsnittligt antal aktier

Uppsala den 9 juni 2025

Bülent Balıkcı, Styrelseordförande

Christoffer Hartmann, Styrelseledamot

Mats Danzer, Styrelseledamot

Mattias Folkesson, Styrelseledamot

Robert Larsson, Styrelseledamot

Juha Kauppinen, Verkställande Direktör

Vår revisionsberättelse har lämnats den 9 juni 2025

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Lars Kylberg, Auktoriserad revisor

KOMMANDE REDOVISNINGSTILLFÄLLEN

- Delårsrapport Q2 2025 publiceras 2025-08-22
- Delårsrapport Q3 2025 publiceras 2025-11-14
- Delårsrapport Q4 2025 publiceras 2026-02-20

KONTAKTINFORMATION

POSTADRESSER

Gaming Corps AB
Postbox 2066
750 02 Uppsala
Sweden

Quad Central, Q3 Level 1, Office 5,
Triq L-Esportatur, Birkirkara CBD1040,
Malta

EMAILADRESSER

Allmänna frågor: info@gamingcorps.com
IR-relaterade frågor: ir@gamingcorps.com

CERTIFIED ADVISER

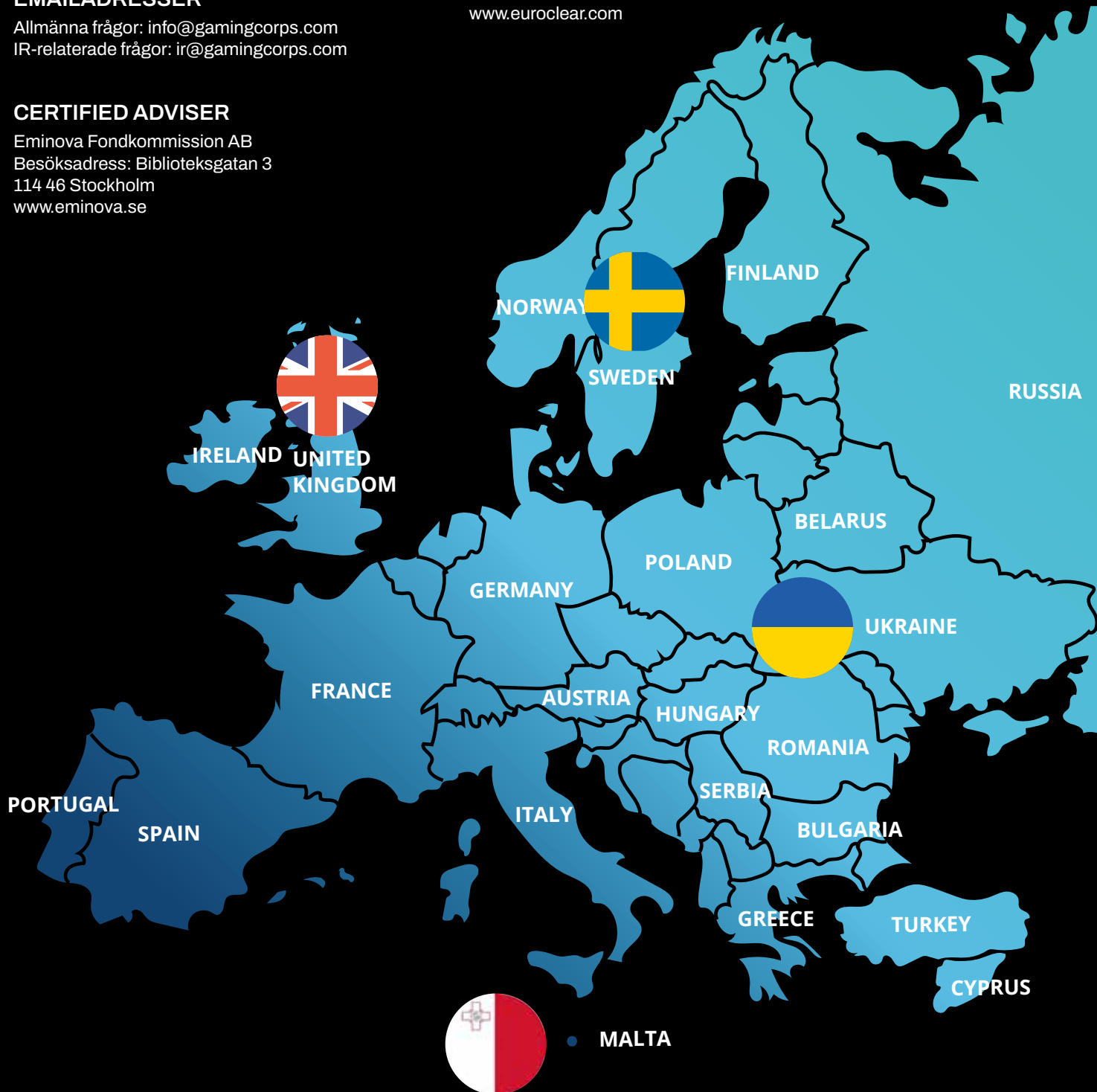
Eminova Fondkommission AB
Besöksadress: Biblioteksgatan 3
114 46 Stockholm
www.eminova.se

REVISOR

ÖhrlingsPricewaterhouseCoopers AB
Box 179
751 04 Uppsala
www.pwc.se

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Box 191
101 23 Stockholm
www.euroclear.com



GAMING
CORPS